

PROYECTO CARMENTA

**UTILIZACIÓN DE MATERIALES CURRICULARES DIGITALES 3º/5º
PRIMARIA**



El proyecto CARMENTA es un proyecto piloto para la utilización de materiales curriculares digitales en **3º o 5º de Educación Primaria**, que **sustituyen total o parcialmente el libro-papel**.

El proyecto consiste en la **utilización por parte del alumnado de tabletas** en las que **se han instalado las licencias digitales de las cuatro asignaturas troncales: matemáticas, lenguaje, ciencias naturales y ciencias sociales de la editorial que el centro escolar haya elegido**

En el aula, han contado también **con un panel interactivo en el que podían trabajar en grupo**, explicar contenidos o hacer correcciones de ejercicios para toda la clase.

La Consejería quiere extender la aplicación del proyecto para el próximo curso, haciéndolo compatible con el **actual Decreto 20/2018 de ayudas en especie para el uso de libros de texto.**

Esta compatibilidad se materializará en **facilitar, al alumnado beneficiario de ayudas de materiales curriculares, la entrega de tabletas y licencias de libros digitales.**
Asimismo, el centro recibirá un panel interactivo por cada unidad de tercero de Primaria en la que se vaya a implantar el proyecto.

Como requisito previo, el centro escolar deberá formalizar un **compromiso de adhesión al proyecto** que **deberá ser aprobado por el Consejo Escolar del centro**, y que habrá de extenderse a un mínimo de cuatro años.

Cada **centro decidirá los tipos de materiales digitales a utilizar (licencias digitales de la editorial elegida, material de elaboración propia, recursos en la red, etc.)**.



Los alumnos **no beneficiarios** de la ayuda, podrán utilizar cualquier soporte aportado por ellos, compatible con los requerimientos de las licencias digitales que se vayan a utilizar. No obstante, para facilitar la tarea a las familias, el centro escolar que voluntariamente quiera, podrá tener a su disposición el número de tabletas que solicite a la Consejería para entregar en uso al alumnado no beneficiario previo pago del coste de esa utilización.

FORMACIÓN

- Los **tutores** de los niveles adheridos al proyecto recibirán una **tableta** así como una **formación completa** de una jornada antes de inicio de curso tanto por parte de la editorial elegida como de la empresa suministradora de las tabletas y paneles.



PREGUNTAS FRECUENTES



Áreas de aplicación: **las cuatro asignaturas troncales (lenguaje, matemáticas, naturales y sociales) tendrán que tener formato digital.** El resto pueden trabajarse en papel o en formato digital.

- Todos los centros educativos que soliciten adhesión podrán participar en el Proyecto. El Proyecto comienza su implantación en el **curso 2018/2019 en 3º y 5º de primaria.** El siguiente curso **(2019/2020), continuará en los cursos de 4º y 6º de primaria**
- **El alumnado no beneficiario** adquiere el primer año de vigencia del proyecto la tableta (en el caso de no disponer de soporte digital compatible) y las licencias anualmente. **El precio final a cuatro años, será similar o inferior al precio en papel.**
- En el curso 2018/2019, con la implantación del proyecto, se puede elegir la editorial que mejor se adapte al Proyecto Educativo de Centro, manteniéndose un mínimo de 4 años.
- **Se podrá trabajar con el libro digital sin acceso a internet.**

PREGUNTAS FRECUENTES



- **ALUMNOS BECADOS:** Dispondrán de cuatro asignaturas troncales serán las que se darán a los beneficiarios de Tramo II. A los de Tramo I, además de las cuatro troncales en formato digital, se les proporcionará otra asignatura más, sea en formato papel o digital.

TRAMO I

LENGUA

DIGITAL

MATEMÁTICAS

DIGITAL

CC SOCIALES

DIGITAL

**CC
NATURALES**

DIGITAL

OTRA ASIGNATURA +

DIGITAL

PAPEL

TRAMO II

LENGUA

DIGITAL

MATEMÁTICAS

DIGITAL

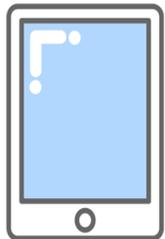
CC SOCIALES

DIGITAL

CC NATURALES

DIGITAL

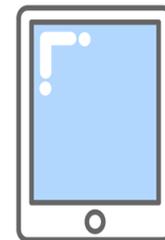
PREGUNTAS FRECUENTES



JUNTA



El coste de la tableta de los no beneficiarios debe asumirlo la familia. Aún no tenemos un precio definitivo para las tabletas del alumnado con ayudas, pero el coste global para el no becado, incluyendo las licencias no superará en ningún caso el de los libros en papel a cuatro años.



**DISPOSITIVO
CASA**



- El alumnado no beneficiario puede adquirir la misma tableta que el beneficiario solicitando información al centro o **puede llevar el dispositivo del que disponga siempre que sea compatible con el funcionamiento de las licencias digitales.**
- El mantenimiento de las tabletas del alumnado no becado corre por cuenta de la familia al igual que en el caso de los libros en formato papel.

POSIBLES COSTES: ALUMNOS NO BECADOS

EDITORIAL SM/ANAYA

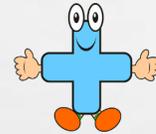
LENGUA	DIGITAL 10,40
MATEMÁTICAS	DIGITAL 10,40
CC SOCIALES	DIGITAL 10,40
CC NATURALES	DIGITAL 10,40

4 LICENCIAS
DIGITALES 41,60 €

OPCIÓN 1

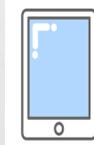


CASA



0 €

OPCIÓN 2



JUNTA

40 €

LIBROS OTRAS ASIGNATURAS MEDIA PRECIOS EDITORIALES

INGLÉS	DIGITAL 12€	PAPEL 25€	ACTIVITY 22 €
RELIGIÓN O VALORES	DIGITAL 12€	PAPEL 25€	
MÚSICA	DIGITAL 12€	PAPEL 25€	
PLÁSTICA		PAPEL 25€	

DIGITALES + ACTIVITY +
PLÁSTICA 83€ APROX

SÓLO PAPEL
122 € APROX

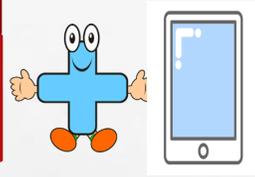
COMPARATIVA COSTES ECONÓMICOS

1

DIGITAL

TRONCALES

4 LICENCIAS DIGITALES 41,60 €



0 €

Ó

40 €



RESTO ÁREAS

DIGITALES + ACTIVITY + PLÁSTICA 83€ APROX



164,6 €



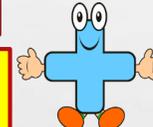
124,6 €

2

DIGITAL TRONCALES

TRONCALES

4 LICENCIAS DIGITALES 41,60 €



0 €

Ó

40 €



RESTO ÁREAS

TODOS PÁGINAS 122€ APROX



203,6 €



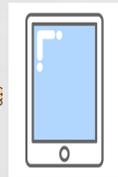
163,6 €

3

COMPRAR TODOS LOS LIBROS EN PAPEL

TRONCALES

4 LIBROS 105€



0 €

Ó

40 €



RESTO ÁREAS

TODOS PÁGINAS 122€ APROX



267 €



227 €

¿POR QUÉ

VENTAJAS



- **REDUCCIÓN DE COSTES ECONÓMICOS A LAS FAMILIAS EN LA ADQUISICIÓN DE LIBROS.**
- **MOTIVACIÓN DEL ALUMNADO. CONTAR CON LA PRESENCIA DE PANELES INTERACTIVOS DE ÚLTIMA GENERACIÓN EN LAS AULAS**
- **REDUCCIÓN DEL PESO DE LAS MOCHILAS.**
- **MEJORA LA PRÁCTICA DOCENTE A TRAVÉS DE AUDIOS Y VÍDEOS EXPLICATIVOS DE LOS CONTENIDOS DEL LAS ÁREAS. POSIBILIDAD DE TRABAJO SIN CONEXIÓN A INTERNET**
- **POSIBILIDAD DE ENRIQUECER EL TRABJO DEL ALUMNO A TRAVÉS DE ACTIVIDADES INTERACTIVAS QUE LAS PROPIAS LICENCIAS DIGITALES PERMITE, APARTE DE LAS TRADICIONALES COMO HASTA AHORA (EL ALUMNO VENDRÁ A CLASE CON SUS CUADERNOS Y ESTUCHE COMO TODA LA VIDA.)**
- **CUALQUIER LIBRO DIGITAL Y SU RESUMEN FINAL DE UNIDAD ES POSIBLE IMPRIMIRLO PARA REALIZAR EL ESTUDIO EN CASA, SI LA FAMILIA NO QUIERE QUE SE ESTUDIE EN EL DISPOSITIVO DIRECTAMENTE.**

CARMENTA?

ALGUNOS INCOVENIENTES

- **ADAPTACIÓN A LO NOVEDOSO**
- **ACUDIR AL CENTRO CON LA TABLET DESCARGADA U OLVIDARLA EN CASA**
- **POSIBLE COSTE QUE SUPONGA UNA ROTURA DE UNA TABLET POR MAL USO (IGUAL PASABA CON LOS LIBROS DE TEXTO,PERO EL MATERIAL DIGITAL ES MÁS CARO.)**